

Módulo 1: Material de Apoio

Livros Introdutórios

Minha primeira recomendação é o livro “**Engenharia de Software Moderna**” do professor Túlio Valente, ele cobre praticamente todos os conteúdos e está disponível online - <https://engsoftmoderna.info/>

Minha segunda recomendação é o livro “Introdução a Arquitetura de Design de Software” da Casa do Código (pago) - <https://www.casadocodigo.com.br/products/livro-arquitetura-java>

A terceira recomendação de livro é o “Orientação e Objetos e SOLID para Ninjas”, também da Casa do Código (pago) - <https://www.casadocodigo.com.br/products/livro-oo-solid>

Seminário de Kotlin -

<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza/archive/2020/wp-content/uploads/teaching-lp-20192-seminario-kotlin.pdf>

OOP - <https://www.alura.com.br/artigos/poo-programacao-orientada-a-objetos>

DRY - <https://www.infoq.com/br/news/2012/07/DRY-acoplamento-duplicacao/>

YAGNI - <https://martinfowler.com/bliki/Yagni.html>

<https://wagnerfusca.medium.com/o-que-precisa-ser-feito-%C3%A9-n%C3%A3o-fazer-este-c%C3%B3digo-5faaceff7773>

Coesão e Acoplamento -

<https://blog.caelum.com.br/orientacao-a-objetos-uma-outra-perspectiva-sobre-o-acoplamento/>

<https://blog.caelum.com.br/como-medir-a-coesao-lcom/amp/>

<https://blog.caelum.com.br/tdd-e-sua-influencia-no-acoplamento-e-coesao/amp/>

SOLID - https://www.inf.ufpr.br/didonet/files/principios_SOLID.pdf

<https://medium.com/desenvolvendo-com-paixao/o-que-%C3%A9-solid-o-guia-completo-para-voc%C3%AA-entender-os-5-princ%C3%ADpios-da-poo-2b937b3fc530>

Design Patterns - <https://refactoring.guru/pt-br/design-patterns>